**С#**

В отличии от С++ , С# явл. Полностью объектным языком.

Для того чтобы написать самую простую программу понадобится class.

Внутри класса описываются методы. В любой программе всегда присутствует один главный метод (Main).

В C# выделяют 2 типа методов:

* Обычные
* Статические

Изменим эту программу таким образом чтобы она работала с диалог. Окнами.

Для отображения диалогового окна понадобиться класс MessageBox.

Данный класс описан в пространстве имён Forms, которое входит в Windows -> System.

System.Windows.Forms

Диалоговое окно можно настроить, для этого в методе использ. 4 доп. Аргумента Show();

1. То что отображ. в диалог. Окне
2. Название диалог. Окна
3. Определяет тип пиктограммы

Asterisk, Error, Exclamation, Hand, Information, None, Question, Stop, Warning

MessageBoxIcon.Error

1. Abort.Retry.Ignore

**Окно с полем ввода**

В С# отстутсвуют встроенные средства для обращения окон с полем воода, поэтому приходится подключать библиоткеи Visual Basic, из этого пространства возьмём класс Interaction в котором присутствует статический метод InputBox(). Напишем программу с использованием этого метода: